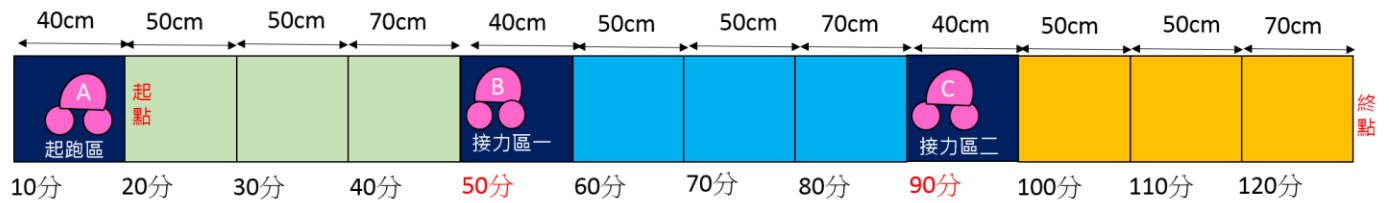


全國賽-三項觸控接力賽事



場地說明：

1. 競賽場地：如圖。
2. 時間限制：180 秒(無限重跑次數)
3. 場地尺寸及說明：場地為寬 25 公分、長 210 公分之立光板組成(此為一組)，共三組賽道。
4. 區塊分數：如圖。
5. 計分依據：以最後一次抵達之賽道區塊計分(而非最佳成績)。
6. 記錄秒數：每隊至多紀錄至 180 秒，中間不停秒。
7. 適用組別：Mini-Com 組國中、國小組
8. 適用作品：萬獸之王、螞蟻雄兵、龍貓巴士、蟲蟲危機、機器戰鼠
9. 接力順序：隊伍自行決定，可於時間限制內更改順序，秒數不停。
10. 競賽方式：採取 3 隻機械獸接力方式進行。競賽開始時機械獸分別於起跑區及接力區內就位，並完成觸控接力抵達終點。
11. 同分比序：是否觸控接力成功(成功者贏)→秒數(秒數少者贏) →重量(重者為贏，三隻累加)

競賽程序：(開始計秒後不停止，直至 180 秒時間到或隊員主動停止)

裁判唱名

- 相應的隊員進入預備區
- 20 秒內完成就位 (將機械獸擺放至起跑區及接力區內並開啟電源)
- 吹哨 (裁判放開檔板) 開始計秒
- 選手手動觸控啟動 A 機械獸
- A 機械獸成功觸控啟動 B 機械獸
- B 機械獸成功觸控啟動 C 機械獸
- 抵達終點
- 裁判擋板停止機械獸前進
- A、B、C 機械獸秤重
- 登記秒數、選手確認成績簽字

成績表	隊伍名稱		隊伍編號	
觸控成功	接力區 1		接力區 2	
	<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否	<input type="checkbox"/> 是	<input type="checkbox"/> 否
最後一次賽道得分	得分：_____分			
總使用秒數 *至多 180 秒	使用秒數：_____秒			
機體重量	A	B	C	
	重量：_____公克	重量：_____公克	重量：_____公克	

補充說明：

1. 每組競賽開始前皆有 20 秒預備時間完成就位。
2. 觸控接力成功(A接B，或B接C)，需於接力區內完成第二隻啟動，始採計第二隻(B或C)到達區域得分。

例：A 一旦接觸到 B，並成功啟動 B 後，隊員須在接力區 1 結束前將 A 拿起。B 觸控 C 時同理。若隊伍在接力區結束前無法將 A 拿起，將視為接力不成功，須進行重跑或登記成績。

3. 觸控接力區不可手動啟動。
4. 接力時兩隻機械獸超過接力區仍互相接觸則為接力失敗；隊伍可選擇重跑也可放棄，秒數不停。時間限制內未完成之隊伍以 180 秒計。
5. 每隊重跑(每次重跑須從起點開始)，重跑次數不限，秒數不停。
6. 未成功於接力區內完成接力隊伍可選擇重跑或放棄(以當次成績登錄之)，重跑次數不限制，秒數不停。
7. 重跑可進行維修亦可自行更換機械獸順序，全部機械獸就位，經裁判確認後手動觸控啟動 A 機械獸，秒數不停。
8. 開始時三隻機械獸完成就位得 10 分，C 機械獸抵達終點線得 130 分。